

SQope (3300)

デジタル バイノーラルヘッドセット

**フィーチャー**

- ・USB Type C 端子でスマートフォン / タブレット (Android、iOS、iPadOS) や ArtemiS SUITE Compact Analysis Module (Code 5010) がインストールされたWindows PC に接続。
- ・録音イコライゼーション
Independent of Direction (ID)
- ・再生イコライゼーション
Independent of Direction (ID)、自由音場 (FF)、拡散音場 (DF) 再生ソフトウェアで制御
- ・ハードウェア リミッター
(Mobile Frontend Tools で設定可能)
- ・130 dB _[SPL] レンジ
(124 dB + 6 dB ヘッドルーム)
- ・USB 接続による電圧供給
(Android、iOS、iPadOS、Windows)
- ・HEAD B2U アプリによりスマートフォンやタブレットでバイノーラル録音再生
- ・モバイル端末の固体ノイズの影響を受けない設計
- ・Mobile Frontend Tools (Windows のみ)
 - ファームウェアアップデート
 - ピストンフォンによる校正
 - リミッター設定
- ・マルチカラー LED ステータス表示
(右側イヤピースに表示)

- ・脱着式ウインドシールド (低域風音)
- ・装着快適性の為の豊富な調整機能

インターフェイス

- ・USB-C 端子 (右側イヤピースに表示)

納品アイテム

- ・デジタル、バイノーラルヘッドセット SQope
- ・CUSB V.1.5 (Code 5474-1.5)
USB-C – USB-C ケーブル、1.5 m
- ・CUSB IX.1.5 (Code 9897-1.5)
USB-A – USB-C ケーブル、1.5 m
- ・HSC V.4 SQope とアクセサリ用バッグ
- ・ウインドシールド
- ・校正アダプター

オプションアクセサリ

- ・H0162 USB-A – Lightning アダプター

概要

SQope で モバイル端末にインストールした HEAD B2U アプリとともに バイノーラル録音データの収集、保存、再生が簡単に行えます。録音はモバイル端末上で HEAD B2U アプリを用いてタッチ操作します。HEAD B2U アプリは Google Play (Android)、Apple Store (iOS、iPadOS) または、弊社ウェブサイトの Customer Area (*)からも入手頂けます。

HEAD B2U アプリをインストールしたら、SQope をモバイル端末に USB 接続し、アプリを立ち上げるとすぐに録音ができます。SQope の電源は USB で供給されます。ユーザーはヘッドセットを被ったまま自由に動き回ることができます。録音データはモバイル端末に保存され、再生も SQope で行うことができ、後の分析の為に PC への転送も可能です。

SQope をモバイルフロントエンド SQobold や Squadrigea III に接続して、SQope の信号をモバイルフロントエンド上の GPS や 動画信号と同期させて一緒に収録可能です。SQope はArtemiS SUITE Compact Analysis Module (Code 5010) の最適なパートナーでもあります。これにより簡単なクリック操作だけで、保存した測定データの分析ができます。

録音再生用のイコライゼーションはモバイル端末や PC とは独立して SQope 自体で行われます。必要なイコライゼーションフィルターが既にインストールされている為、録音再生は最初から正しくイコライゼーションされた状態になっています。

SQope は特にノイズクレームに対する現場の音の収集と分析、環境測定、サウンドワークやサウンドスケープ、教育用途にも最適です。

(*) Customer Area はログイン情報が必要です。こちらのアドレスからリクエスト頂けます：
<https://secure.head-acoustics.com/en/register-svp.php>

簡単なバイノーラル録音再生

デジタル、バイノーラルヘッドセット SQope によりバイノーラル録音再生がこれまで以上に容易です。必要なのは Android、iOS、または iPadOS を搭載したスマートフォンまたはタブレット端末と HEAD B2U アプリだけです。それ以外の測定機器やトライポッドやセットアップは必要ありません。どこにいても録音再生を行うことができます。HEAD acoustics が長年開発納入してきた実績あるバイノーラル品質にて利用可能です。

単純に HEAD B2U アプリをお馴染みのソース (Google Play、Apple Store) から、または弊社ウェブサイトの Customer Area からスマートフォンまたはタブレット端末にインストールして、HEAD B2U アプリを起動するとすぐに録音が可能です。その他のデバイスや電源は必要ありません。電源はスマートフォンやタブレット端末から供給されています。

録音データはモバイル端末に保存され、録音リストで管理されます。このリストを用いて、保存した録音データの再生を SQope で簡単に、聴感に忠実に行うことができます。これには HEAD B2U アプリの Player を利用します。再生中は時刻歴信号とリアルタイム FFT がレベルメーターとグラフで録音時と同じように表示されます。



HEAD B2U アプリ - シンプル、バイノーラル

HEAD B2U アプリは、Google Play、Apple Store、弊社ウェブサイトの Customer Area から Android、iOS/iPadOS 向けに入手可能です。スマートフォンまたはタブレット端末にインストールするとこのアプリは優れた柔軟性と高品質でバイノーラルの録音と再生を実現します。しかも常に聴感に忠実です。

HEAD B2U アプリを起動すると入力信号が録音していないときでもリアルタイムで計算されて時刻歴信号とFFT のグラフで常に表示されます。HEAD B2U アプリはユーザーにノイズイベントについての追加情報を常に提供します。

起動すると HEAD B2U アプリはバイノーラル録音と聴感に忠実な再生が可能かを常にチェックしアイコン表示します。

HEAD B2U アプリはスマートフォンまたはタブレット端末で馴染みの方法で操作できる為、すぐに使いこなせます。操作ボタン、大きく見易いレベルメーター、録音時間表示等、このアプリのすべての機能は標準的な測定タスクを素早く効率的に処理できるように設計されています。

保存された録音データはファイル名、録音時間、録音日時とともに Recordings List にクリアにリスト表示されます。シンプルに Recording List を開き録音データを選んで再生開始します。録音データの消去、ファイル名の編集、共有も可能です。



技術データ

一般

Communication interface	USB 2.0
Connector data acquisition/generation	USB-C port; additional adapter H0162 (USB-C to Lightning) mandatory for iOS/iPadOS
Connectors via adapters/adaptor cables	USB-C cable (included) Adapter USB-A to USB-C (included) Adapter USB-C to Lightning (optional accessory)
Supply connector	USB
Supply voltage	5 V DC
Max. power consumption operation	
Operation	0.275 W (device only)
Standby	0.15 W
Operating temperature	-20 – +50 °C (4 – 122 °F)
Storage temperature	-20 – +60 °C (4 – 140 °F)
Weight	220 g (160 g without cable)
Cable length	1.5 m (4.9 ft)

アナログ入力マイクロホン

Microphone type	MEMS
Range	130 dB _[SPL] (124 dB + 6 dB head room)
Inherent noise	27 dB _[SPL] (A)
Frequency range	20 Hz – 20 kHz
Max. sound pressure level	130 dB _[SPL]
THD+N	
Sound pressure level < 128 dB _[SPL]	< 1 %
Sound pressure level < 112 dB _[SPL]	< 0.1 %

ヘッドホン

Max. sound pressure level	110 dB _[SPL]
Harmonic distortion	0.1 % (at 100 dB _[SPL])
Transmission range	28 Hz – 17.1 kHz
Ear coupling	Supra-aural
Recording equalization	Independent of direction (ID)
Playback equalization	Independent of direction (ID), free field (FF), diffuse field (DF)

Apple®とLightning®はApple Inc.の登録商標です。
Android™とGoogle PlayはGoogle LLCの登録商標です。
Windows®はMicrosoft Corporationの登録商標です。