



Leistungsmerkmale

- USB-C-Buchse zur Verbindung mit einem Smartphone/Tablet (iOS, iPadOS) oder einem Windows-Computer
- Aufnahme-Entzerrung *Richtungsunabhängig* (Independent of direction, ID)
- Wiedergabe-Entzerrung *Richtungsunabhängig* (Independent of direction, ID), *Freifeld* (Free Field, FF) und *Diffusfeld* (Diffuse Field, DF), gesteuert über die Wiedergabe-Software
- Hardware-Limiter (konfigurierbar über Mobile Frontend Tools)
- 130 dB_[SPL] Messbereich (124 dB +6 dB Headroom)
- Spannungsversorgung über die USB-Verbindung (iOS, iPadOS, Windows)
- HEAD B2U-App zur binauralen Aufnahme und Wiedergabe mit Smartphones und Tablets
- Binaurale Aufnahme, Wiedergabe und Analyse mit ArtemiS SUITE
- Unempfindlich gegenüber Emissionen mobiler Geräte
- Mobile Frontend Tools (nur Windows) für
 - Firmware-Updates
 - Kalibrierung über Pistonfon
 - Limiter-Konfiguration
- Statusanzeige über Multicolor-LED auf der Unterseite der rechten Hörmuschel

- Abnehmbarer Windschutz gegen tieffrequente Windgeräusche
- Zahlreiche Anpassungsmöglichkeiten für hohen Tragekomfort

Schnittstellen

- USB-C-Buchse (Unterseite der rechten Hörmuschel)

Lieferumfang

- Digitales, binaurales Headset SQope
- CUSB V.1.5 (Code 5474-1.5) Kabel USB-C auf USB-C, 1,5m
- CUSB IX.1.5 (Code 9897-1.5) Kabel USB-A auf USB-C, 1,5 m
- HSC V.4 Tasche für SQope und Zubehör
- Windschutz
- Kalibrieradapter

Optionales Zubehör

- H0162 Adapter USB-A auf Lightning

DATENBLATT

SQope (Code 3300)

Digitales, binaurales Headset

Überblick

SQope stellt in Verbindung mit der HEAD B2U-App auf einem mobilen Gerät die unkomplizierteste Art dar, binaurale Aufnahmen zu machen, zu speichern und wiederzugeben. Über die HEAD B2U-App steuern Sie die Aufnahme auf dem mobilen Gerät mit gewohnter Touch-Bedienung. Die App ist erhältlich über den App Store (iOS, iPadOS).

Nach der Installation der App verbinden Sie SQope über USB mit Ihrem mobilen Gerät, starten die App und können sofort aufnehmen. SQope wird über die USB-Verbindung mit Spannung versorgt, so dass Sie völlig autark sind und sich frei bewegen können. Ihre Aufnahmen werden auf dem mobilen Gerät gespeichert, können über SQope wiedergegeben oder zur späteren Analyse auf einen Computer übertragen werden.

Sie können SQope an die mobilen Frontends SQobold und SQquadriga III anschließen und dann das Signal von SQope gemeinsam mit dem GPS- und dem Video-Kanal des mobilen Frontends aufnehmen. SQope ist darüber hinaus ein perfekter Partner für das ArtemiS SUITE Compact Analysis Module (Code 5010), mit dem Sie eine gespeicherte Messung mit nur wenigen Klicks untersuchen können.

Aufnahmen und Wiedergaben werden völlig unabhängig von einem mobilen Gerät oder Computer von SQope entzerrt. Die notwendigen Entzerrungsfilter sind bereits installiert, so dass Sie von Anfang an korrekt entzerrt aufnehmen und wiedergeben können.

SQope eignet sich besonders für die Erfassung und Untersuchung von Geräuschbeanstandungen, zur Messung von Geräuschereignissen in der Umwelt, im Rahmen von Soundwalks und Soundscapes und für die akademische Ausbildung.

Einfach binaural aufnehmen und wiedergeben

Das digitale, binaurale Headset SQope macht binaurales Aufnehmen und Wiedergeben so leicht wie nie. Sie benötigen nur noch ein Smartphone oder ein Tablet mit iOS oder iPadOS sowie die HEAD B2U-App. Keine weitere Messausrüstung, keine Stative, kein Auf- oder Abbau. Egal, wo Sie sich befinden, Sie können jederzeit eine Aufnahme starten oder wiedergeben. Und das in der bewährten, binauralen Qualität, die HEAD acoustics seit Jahrzehnten anbietet und weiterentwickelt.

Installieren Sie die HEAD B2U-App aus dem App Store einfach auf ihr Smartphone oder Tablet, schließen Sie SQope an ihr Gerät an, setzen Sie SQope auf und starten Sie die HEAD B2U-App – schon können Sie aufnehmen. Völlig autark von anderen Geräten oder einer Spannungsversorgung, denn SQope wird über das Smartphone oder Tablet mit Spannung versorgt.

Aufnahmen werden auf Ihrem Gerät gespeichert und können über die übersichtliche Recordings-Liste verwaltet werden. Von hier aus können Sie gespeicherte Aufnahmen mit dem in der HEAD B2U-App integrierten Player gehörrichtig über SQope wiedergeben. Während einer Wiedergabe werden – genau wie bei der Aufnahme – Pegelanzeigen und Diagramme für Zeitsignal und für eine in Echtzeit berechnete FFT angezeigt.



Die HEAD B2U-App – Mit Leichtigkeit binaural

Die HEAD B2U-App ist für iOS/iPadOS über den App Store erhältlich. Die App bietet in Verbindung mit einem Smartphone oder einem Tablet größtmögliche Flexibilität und erlaubt es, hochwertige binaurale Aufnahmen durchzuführen und gespeicherte Aufnahmen wiederzugeben. Natürlich gehörrichtig.

Wenn Sie die HEAD B2U-App starten, wird das eingehende Signal auch ohne aktive Aufnahme permanent als Zeitsignal und als in Echtzeit berechnete FFT in Diagrammen dargestellt. Die HEAD B2U-App liefert so immer zusätzliche Informationen zur Entwicklung der Geräuscheignisse in Ihrer Umgebung. Wenn die HEAD B2U-App gestartet ist, überprüft sie, ob binaurale Aufnahmen und gehörrichtige Wiedergaben möglich sind und symbolisiert dies durch ein Icon.

Die HEAD B2U-App verwendet Bedienelemente, die Sie bereits von Ihrem Smartphone oder Tablet gewohnt sind, so dass Sie sich sofort zurechtfinden. Alle Funktionen der App sind darauf ausgelegt, schnell und effizient eine typische Messaufgabe zu bearbeiten: vertraute Schaltflächen zur Steuerung, große Pegelanzeigen, Anzeige der Aufnahmedauer.

Gespeicherte Aufnahmen werden in der Recordings-Liste übersichtlich unter einem individuell vergebenen Namen mit der Aufnahmedauer und dem Aufnahmezeitpunkt aufgelistet. Öffnen Sie einfach die Recordings-Liste und starten Sie die Wiedergabe der gewünschten Aufnahme. Außerdem können Sie Aufnahmen über die Recordings-Liste löschen, umbenennen und teilen.



Technische Daten

Allgemein

Kommunikationsschnittstelle	USB 2.0 (Anschlusskabel im Lieferumfang)
Anschluss Datenerfassung/-generierung	USB-C-Buchse; für iOS/iPadOS ist ein zusätzlicher Adapter H0162 (USB-C auf Lightning) notwendig
Anschlüsse durch Adapter/Adapterkabel	USB-C-Kabel (Lieferumfang) Adapter USB-A auf USB-C (Lieferumfang) Adapter USB-C auf Lightning (optionales Zubehör)
Versorgungsanschluss	USB
Versorgungsspannung	5 V DC
Max. Leistungsaufnahme Betrieb Standby	0,275 W (nur Gerät) 0,15 W
Systemabtastrate	48 kHz
Temperatur Betrieb	-20 – +50 °C
Temperatur Lagerung	-20 – +60 °C
Gewicht	220 g (160 g ohne Anschlusskabel)
Kabellänge	1,5 m

Analogeingang Mikrophon

Mikrofontyp	MEMS
Messbereich	130 dB _[SPL] (124 dB +6 dB Headroom)
Eigenrauschen	27 dB _[SPL] (A)
Frequenzbereich	20 Hz – 20 kHz
Maximaler Schalldruckpegel	130 dB _[SPL]
THD+N	
Schalldruck < 128 dB _[SPL]	< 1 %
Schalldruck < 112 dB _[SPL]	< 0,1 %

Kopfhörer

Maximaler Schalldruckpegel	110 dB _[SPL]
Klirrfaktor	0,1 % (bei 100 dB _[SPL])
Übertragungsbereich	28 Hz – 17,1 kHz
Wandlerprinzip	Dynamisch
Ohr-Ankopplung	Ohrauflegend
Aufnahmeentzerrung	Richtungsunabhängig (Independent of direction; ID)
Wiedergabeentzerrung (Steuerung über Wiedergabesoftware)	Richtungsunabhängig (Independent of direction, ID), Freifeld (Free Field, FF), Diffusfeld (Diffuse Field, DF)