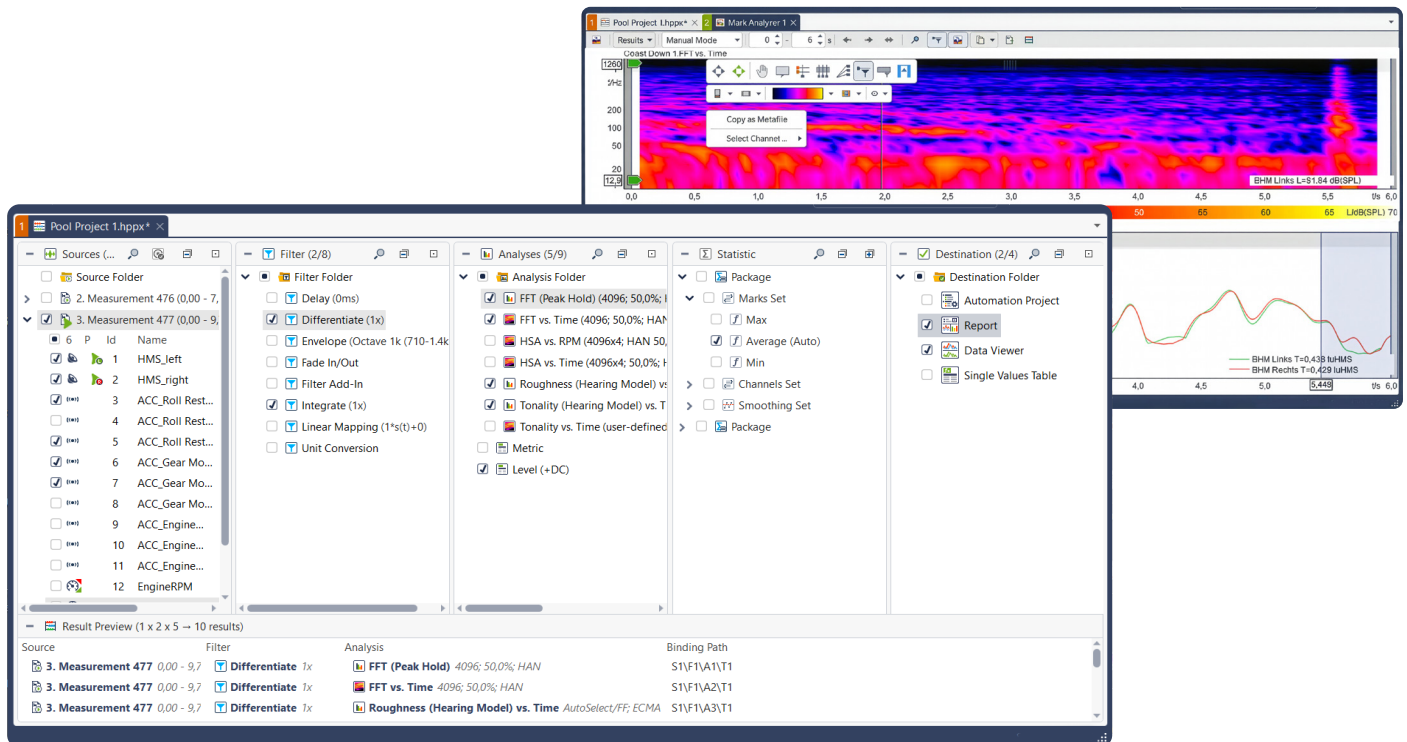




ArtemiS SUITE
Project

Code 50010

APR 010 Pool Project

Das Pool-Projekt ist ein zentrales Projekt von ArtemiS SUITE zur interaktiven Aufbereitung, Analyse und Darstellung akustischer und vibro-akustischer Messdaten. Dank der effizienten Datenverarbeitung nach dem Prinzip der Kreuzprodukt-Logik können auch komplexe Projekte einfach umgesetzt werden. Die projektorientierte Pool-Struktur stellt die einzelnen Verarbeitungsschritte übersichtlich dar und ermöglicht eine intuitive Bedienung.

ÜBERBLICK

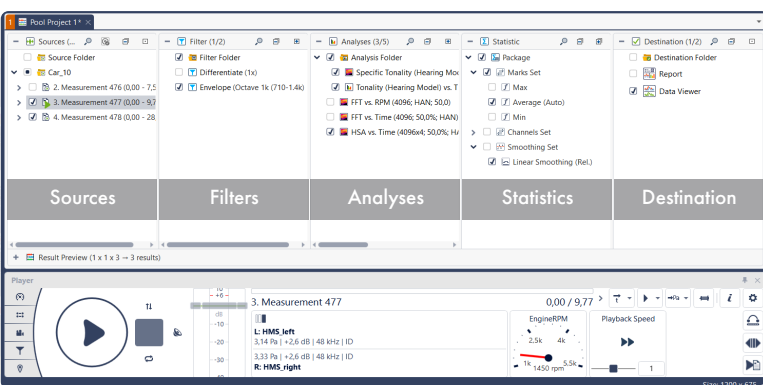
APR 010 Pool Project

Code 50010

Ein Pool-Projekt ist in fünf übersichtlich strukturierte Pools gegliedert. Dadurch lassen sich Filter-, Verarbeitungs- und Analyseaufgaben sowie statistische Auswertungen und die Ergebnispräsentation einfach und interaktiv konfigurieren und miteinander verknüpfen.

Im Daten-Pool werden die für die Berechnung relevanten Marken sortiert und aktiviert. Die gewünschten Filter, Analysen und weiteren Verarbeitungen sowie statistischen Methoden werden im jeweiligen Filter-, Analyse- und Statistik-Pool festgelegt. Der Ziel-Pool dient der Anzeige, der Ergebnispräsentation und dem Export der Ergebnisse.

Darüber hinaus sind der Marken-Editor, mit dem sich Markengrenzen zeit- oder bezugsgrößenbasiert definieren lassen, und der Marken-Analysator zur interaktiven Analyse akustischer und vibro-akustischer Messdaten enthalten.



HAUPTMERKMALE

Das Pool-Projekt bietet

- › eine Pool-Struktur mit einer hohen Flexibilität bei der Erstellung auch komplexer Verarbeitungsprozesse
- › ein interaktives Konfigurieren der Pools mit Filtern, Analysen und weiteren Verarbeitungen – mehr als 150 Analysen stehen zur Verfügung (die entsprechenden Lizenzen sind erforderlich)
- › eine Verarbeitung auf Basis der Kreuzprodukt-Logik für alle ausgewählten Elemente
- › die Kombination mit weiteren Projekten von ArtemiS SUITE für Datenpräsentation und Berichterstellung, Jury-Tests und vieles mehr (die entsprechenden Lizenzen sind erforderlich)
- › die Anbindung eigener Softwareapplikationen über die ASX-Programmierschnittstellen (die entsprechenden Lizenzen sind erforderlich)

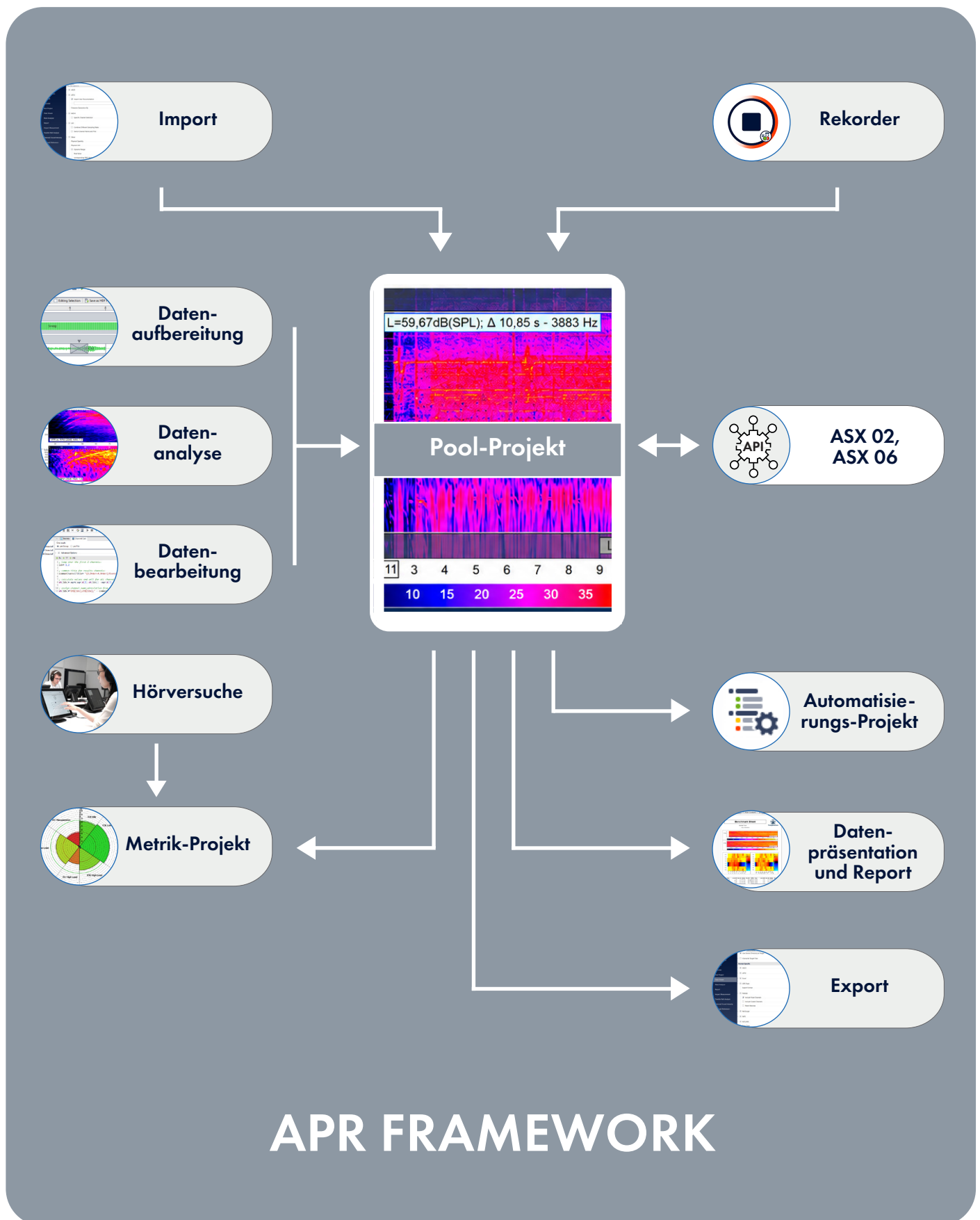
Enthaltene Werkzeuge

- › Marken-Analysator
- › Marken-Editor

ANWENDUNGEN

- › Individuelle Zusammenstellung dynamischer, flexibler und einfach zu bedienender Analyse- und Verarbeitungslösungen für unterschiedlichste Analyseaufgaben
- › Einfache Datenverarbeitung: Jede aktivierte Verarbeitungs- und Analyseaufgabe wird auf jede aktivierte Marke angewendet

ÜBERSICHT

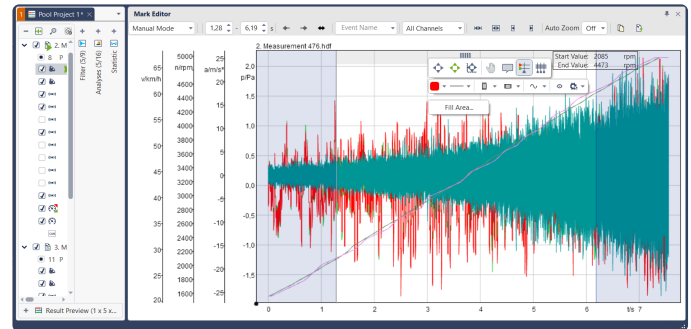


IN POOL PROJECT ENTHALTENE FUNKTIONEN

Marken-Editor

Mit dem Marken-Editor lassen sich Marken basierend auf der Zeit oder einer anderen Führungsgröße (analoge oder digitale Kanäle) schneiden. Die Markengrenzen können Sie bequem mit der Maus einstellen oder numerisch eingeben.

Bei Vorgabe eines Drehzahlbereichs ermittelt der Marken-Editor automatisch die entsprechenden Markengrenzen und ermöglicht es Ihnen, einfach zwischen verschiedenen Drehzahlrampen innerhalb eines Signals zu wechseln. Zum gleichzeitigen Schneiden mehrerer Marken basierend auf der gewählten Führungsgröße werden in einer Tabellenansicht die jeweiligen Grenzen mittels einer Balkenansicht dargestellt.

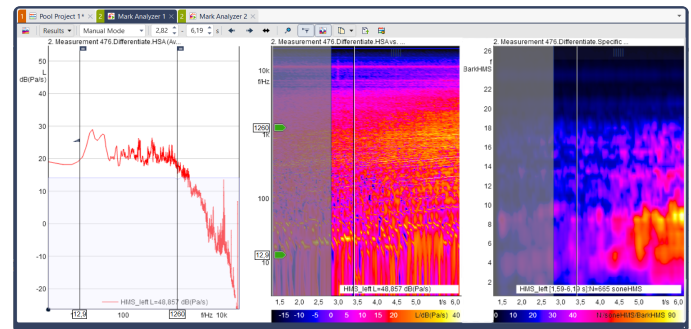


Marken-Editor

Marken-Analysator

Der Marken-Analysator dient der interaktiven Analyse und Wiedergabe von Zeitdaten innerhalb eines Pool-Projekts. Damit können Sie Analyseergebnisse bereits während der Wiedergabe akustisch und visuell analysieren.

Über das Eigenschaften-Tool-Fenster kann auf alle Parameter des Marken-Analysators sowie auf alle Marken-, Filter- und Analyseparameter des zugrunde liegenden Analyseergebnisses zugegriffen werden. Diese Daten können sowohl ausgelesen als auch bearbeitet werden.



Marken-Analysator

IN APR FRAMEWORK ENTHALTENE FUNKTIONEN

APR Framework enthält Basisfunktionen und -prozesse, die das Pool-Projekt ergänzen:

- › Navigator
- › Data Viewer
- › Player
- › Anwender-Dokumentation
- › Kanal-Editor
- › Einzahlwerte-Tabelle
- › Toleranzschema (Frequenzbänder)
- › Sensorbibliothek
- › Messpunktbibliothek
- › Video
- › Karte
- › Berechnungs-Projekt
- › FIR-Filter-Definition
- › Import- und Export-Funktionen:
ASAM Transport Format, ASCII, MPEG Layer 3, Wave
- › Arbeitsmappe
- › Schnellansicht

HEAD SYSTEM INTEGRATION AND EXTENSION (ASX)

ASX-Programmierschnittstellen

Mit den Programmierschnittstellen verbinden Sie das Pool-Projekt mit Ihren Softwareapplikationen und schaffen damit Lösungen für spezifische Anforderungen.

› Data Processing Add-In API (ASX 06)

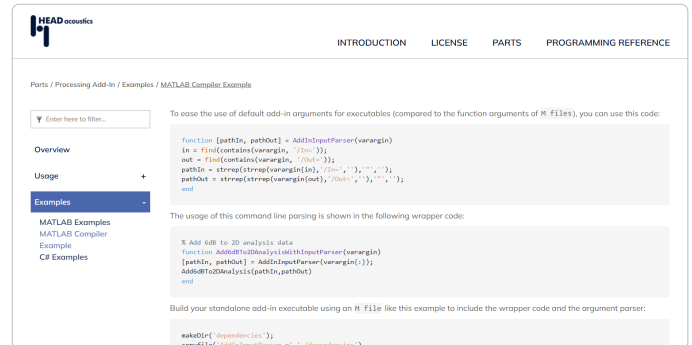
Mit ASX 06 können Sie in den Signalfloss eingreifen und eigene Signalverarbeitungsprozesse, Filter und Analysen im Pool-Projekt verwenden.

Für die verschiedenen Anwendungsfälle stehen entsprechende Add-Ins zur Verfügung.

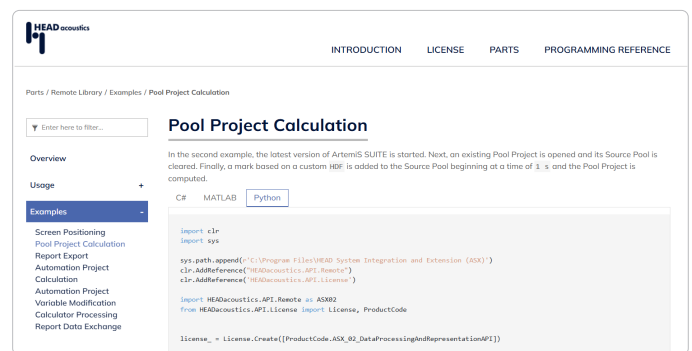
› Data Processing and Representation API (ASX 02)

ASX 02 stellt eine Schnittstelle für die Fernsteuerungsbibliothek zur Verfügung. Damit steuern Sie Pool-Projekte einschließlich der darin enthaltenen Prozesse und integrieren sie in Ihre Arbeitsabläufe.

Die Interaktion mit dem Pool-Projekt kann somit programmatisch aus Ihrer eigenen Softwarelösung heraus erfolgen, z. B. über eine eigene grafische Benutzeroberfläche (GUI).



MATLAB®-Programmierbeispiel: Data Processing Add-In API



Python-Programmierbeispiel: Data Processing and Representation API

LIZENZEN UND OPTIONEN

Erforderlich

Code	Produktname	Beschreibung
50000	APR 000 APR Framework	Basis von ArtemiS SUITE
50010	APR 010 Pool Project	Zentrales Projekt von ArtemiS SUITE: Interaktive Arbeitsweise, leichte Bedienbarkeit, Datenverarbeitung nach der Kreuzprodukt-Logik

Optional

Code	Produktname	Beschreibung
50020	APR 020 Report	Zentrales Element von ArtemiS SUITE: Darstellung gefilterter, analysierter und statistisch aufbereiteter Eingangssignale in einem individuellen Report
50021	APR 021 Comparison Report	Projekt von ArtemiS SUITE: Analyse und Vergleich von Daten mittels Stapelverarbeitung in einem übersichtlichen Report
50040	APR 040 Recorder	Universeller Rekorder von ArtemiS SUITE für alle Arten von Messungen
50050	APR 050 Automation Project	Zentrales Projekt von ArtemiS SUITE: Einmaliges Definieren der Verarbeitungsschritte, automatisches Ausführen und Wiederverwenden für alle weiteren Daten
50110	APR 110 Playback Filters	Interaktive Echtzeitfilterung von Zeitsignalen (u. a. im Marken-Analysator)

Weitere Prozesse, Analysen und Werkzeuge von ArtemiS SUITE (siehe das Datenblatt zur ArtemiS SUITE-Übersicht)

Erforderliche Lizenzen für ASX 06

Code	Produktname	Beschreibung
5096	ASX 06 Data Processing Add-In API	ASX-Programmierschnittstelle: Verwendung eigener Filter und Analysen im Pool-Projekt
5091	ASX 01 Data Access API	Verarbeiten von HDF- und HSVX-Dateien

Zusätzlich werden für das Ausführen von Pool-Projekten mit Ihren Analysen und Filtern die Lizenzen von APR 000 und APR 010 benötigt. Darüber hinaus müssen alle verwendeten Prozesse – Analysen, Filter, Funktionen – von ArtemiS SUITE lizenziert sein.

Erforderliche Lizenzen für ASX 02

Code	Produktname	Beschreibung
5092	ASX 02 Data Processing and Representation API	ASX-Programmierschnittstelle: Automatisiertes oder interaktives Steuern von Pool- und Automatisierungs-Projekten, Durchführen von Reports, Exporten usw. mit Ihrer Software; ArtemiS SUITE muss installiert sein

Zusätzlich werden für das Steuern von Pool-Projekten mit Ihrer Software die Lizenzen von APR 000 und APR 010 benötigt. Darüber hinaus müssen alle verwendeten Prozesse – Analysen, Filter, Funktionen – von ArtemiS SUITE lizenziert sein.



Kontaktinformation

Ebertstraße 30a
52134 Herzogenrath, Deutschland

Telefon: +49 2407 577-0

E-Mail: sales@head-acoustics.com

Webseite: www.head-acoustics.com